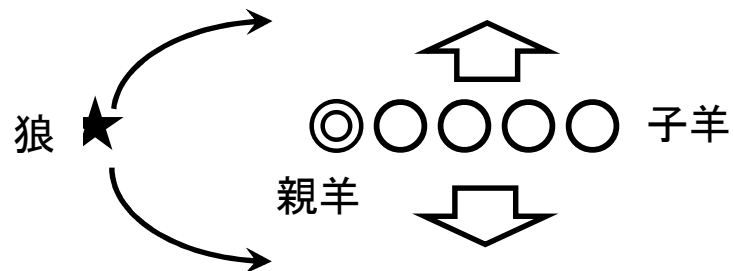


①狼と子羊鬼

○コート図, 運動の様子



○ルール・ゲームの行い方

- ・ 狼(★)は親羊(◎)の後ろに一列に並んだ子羊(○)にタッチします。ただし、親羊に触ることはできません。
- ・ フェイントの動きなどを工夫してタッチできるようにしましょう。

○準備物

- ・ ビブス

○指導のねらい・指導上のポイント・安全の留意点

- ・ 相手の動きをよく見て攻めたり守ったりする体の使い方を身に付けます。
- ・ 動きの緩急や歩行の切りかえを巧みに使って相手との駆け引きをしましょう。

技能を高めるゲーム集5 〔状況判断〕

②ボール集めゲーム

○コート図, 運動の様子



○指導のねらい・指導上のポイント・安全の留意点

- ・ 周りの動きやボールの数を瞬時に判断して、素早くボールを運ぶ動きを身につけます。
- ・ 状況を見て、2つ集めたプレイヤーのボールを奪うことも考えましょう。
- ・ フープを踏まないように注意しましょう。

○ルール・ゲームの行い方

- ・ 4隅にフープを置き、中央に1つのフープと6個のボールを起きます。4人の陣地はそれぞれ4隅のフープになります。
- ・ 4人でボールを1つずつ運び、自分の陣地のフープに早く3個集めたら勝ちです
- ・ 他の人の陣地のボールを奪っても構いません。

○準備物

- ・ ボール(6個) ・ フープ(5つ)

技能を高めるゲーム集5 〔状況判断〕

③ボールタッチ鬼

○コート図, 運動の様子



○ルール・ゲームの行い方

- ・ 攻撃側4人, 守備側4人に分かれて鬼ごっこをします。ハーフコートを制限区域とします。
- ・ 攻撃側はボールを持った人だけが守備側にタッチできます。守備側はタッチされたらコートから出ます。
- ・ 攻撃側は次々にパスを回しながら相手を追い込んでいきます。ドリブルはしません。
- ・ 制限時間内に全員タッチできたら攻撃側の勝ちです。

○準備物

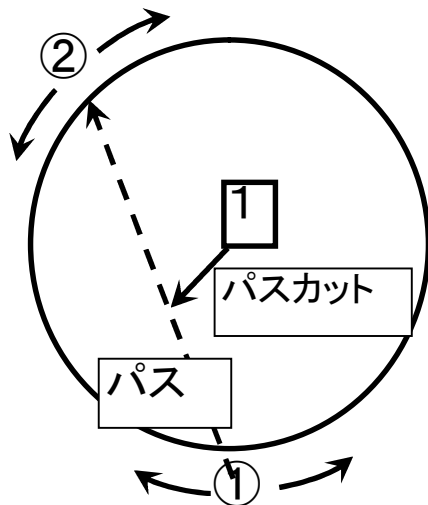
- ・ ボール ・ ビブス ・ ハーフコート

○指導のねらい・指導上のポイント・安全の留意点

- ・ パスを受け取る人の位置取りが重要になってきます。相手を追い込む素早いパス回しが鍵となります。
- ・ コートの隅へ追いやったり, 挟み撃ちにするなど工夫して攻撃しましょう。
- ・ チームで作戦を立て, マークする人を決めたりタッチする相手を選んだりすると, 組織的に攻めることができるでしょう。

④サークルパス2対1

○コート図, 運動の様子



○ルール・ゲームの行い方

- ・サークル内に守備をする人が1人入ります。
- ・攻撃側は2人でサークル線上を動きながらパスをしましょう。ドリブルありです。
- ・30秒間で何回パスできたかを競います。

○準備物

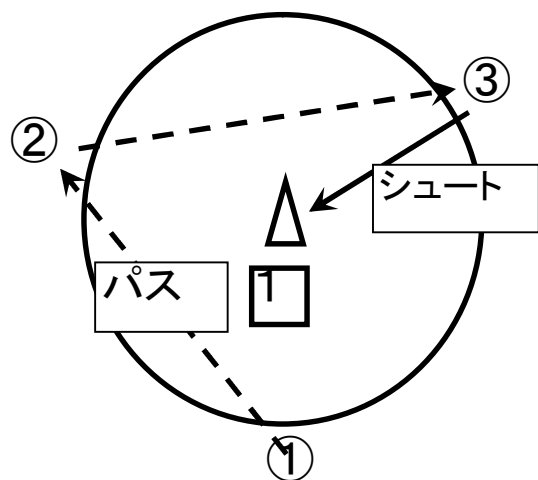
- ・ボール ・サークル

○指導のねらい・指導上のポイント・安全の留意点

- ・パスを出したらすぐにパスを受け取るポジションを考え、左右どちらかに移動します。
- ・ディフェンスの動きをよく見て、素早くサークル線上を移動してパスをつなげることが大切です。
- ・ディフェンスの足元を抜く、バウンドパスも使えるようにしましょう。

⑤的当て3対1

○コート図, 運動の様子



○ルール・ゲームの行い方

- ・ 攻撃側は3人でサークル線上を移動しながらパスを回して、中央のコーンにボールを当てると得点です。ドリブルはしません。
- ・ 守備側1人はサークル内で、コーンに当てられないように守ります。
- ・ 1分間に何点取れるかを競います。

○準備物

- ・ ボール ・ サークル ・ コーン

○指導のねらい・指導上のポイント・安全の留意点

- ・ ディフェンスの正面からはシュートできないため、パスを素早く回してマークを外してシュートします。
- ・ サークル線上を移動しながらパスを受けられるように工夫しましょう。
- ・ パスを受けたらすぐにパスかシュートをしましょう。